



PRINCIPALI MODIFICHE

Regole di Gioco

Casistica Ufficiale

Documentazione Tecnica

Settore Nazionale Ufficiali di Gara

LA DOCUMENTAZIONE



LA DOCUMENTAZIONE



Indicazioni tecniche per Ufficiali di Gara



Stagione agonistica 2018-2019

Edizione agosto 2018

Normative Federali per la stagione 2018-19

NORMATIVE FEDERALI PER LA STAGIONE 2018-19

Fermo restando quanto previsto dalla GUIDA PRATICA e da ogni altra documentazione federale vigente, il presente documento fornisce, oltre ad un estratto di alcuni dei principali contenuti, ulteriori indicazioni valide per tutti i campionati nazionali per la stagione 2018/2019.

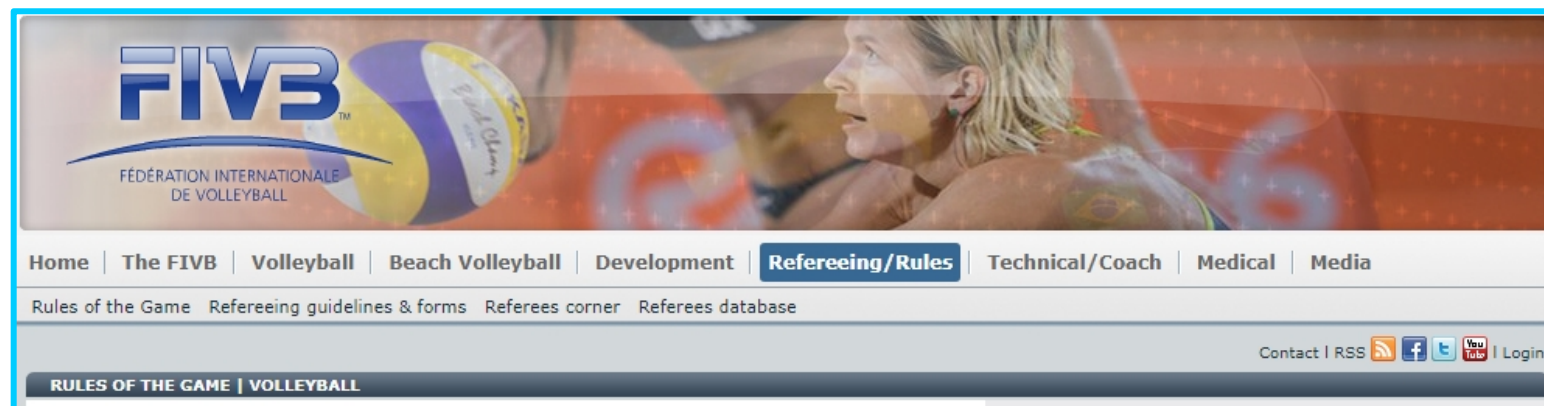
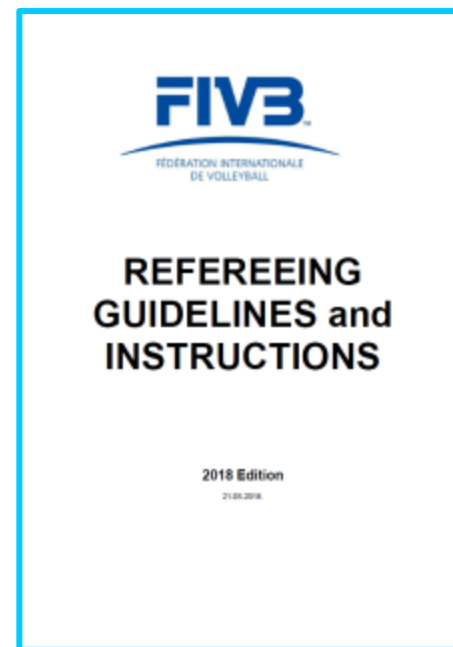
SOMMARIO

NORME PER TUTTI I CAMPIONATI NAZIONALI	2
1.1 MODALITÀ DI VERSAMENTO DEI CONTRIBUTI GARA	2
1.2 SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO	2
1.3 MODULO CAMP3	5
1.4 CAMPO DI GIOCO – ATTREZZATURE – CONTROLLI PRELIMINARI	5
1.5 COMPONENTI DELLE SQUADRE	8
1.6 ASSENZA DELLA SQUADRA O DEGLI UFFICIALI DI GARA	8
1.7 ISTANZA AVVERSO IL RISULTATO DELLA GARA (ex reclamo)	9
1.8 GARA A PORTE CHIUSE A SEGUITO DI SANZIONE DISCIPLINARE	10
1.9 ESPULSIONE O SQUALIFICA DURANTE LA GARA	10
1.10 SQUALIFICA DI ALLENATORE A SEGUITO DI PROVVEDIMENTO DEL GIUDICE SPORTIVO NAZIONALE	10
1.11 ASSENZA ALLENATORE IN POSSESSO DEI REQUISITI PREVISTI	11
1.12 DIRIGENTE ADDETTO AGLI ARBITRI	11
1.13 LINEA DI DELIMITAZIONE DELL'ALLENATORE	11
1.14 SEGGIOLONE ARBITRALE	11
1.15 INDUMENTI DI GIOCO	11
1.16 RICONOSCIMENTO DEI PARTECIPANTI ALLE GARE	12
1.17 UTILIZZO DELL'IMPIANTO MICROFONICO	12
1.18 UTILIZZO DEL MAXSCHERMO	13
1.19 COMPORTAMENTO DEL PUBBLICO	13
1.20 SISTEMA DI GIOCO CON DUE LIBERO	13
1.21 PASSAGGIO DEL TURNO – SET SUPPLEMENTARE DI SPAREGGIO	14
1.22 TEMPI DI RIPOSO TECNICI	14
NORME PER I SOLI CAMPIONATI DELLE SERIE A1 E A2	15
2.1 PALLONI DI GIOCO	15
2.2 RICHIESTA DI FORMAZIONE	15
2.3 OBBLIGHI DELLE SOCIETÀ	15
2.4 VIDEO CHECK SYSTEM	15
2.5 MICROFONATURA DEGLI ARBITRI	16
2.6 3° ARBITRO	16
2.7 ASSISTENTE ALLENATORE	16
2.8 UTILIZZO REFERATO ELETTRONICO (e-ScoreSheet FIPAV)	16
2.9 LINEE GUIDA PER L'UTILIZZO DEL REFERATO ELETTRONICO (e-ScoreSheet FIPAV)	17
2.10 OBBLIGO DI PARTECIPAZIONE DI ATLETTE ITALIANE NEI CAMPIONATI E NELLA COPPA ITALIA	18
2.11 UTILIZZO ATLETI STRANIERI UNDER 23M NEI CAMPIONATI DI SERIE A1 E A2 MASCHILE	19
2.12 UTILIZZO ATLETE STRANIERE UNDER 22F NEI CAMPIONATI DI SERIE A1 E A2 FEMMINILE	19
2.13 LIMITAZIONE DI ATLETTE OVER ISCRITTI A REFERATO IN SERIE A2 MASCHILE E FEMMINILE	19
2.14 ATLETTE UNDER 23/21 CON SCAMBI ILLIMITATI	19
2.15 TEMPI DI RIPOSO – COPPA ITALIA	20
2.16 UTILIZZO DEL TABLET	20
2.17 REGOLAMENTO PER LA PRESENZA DI UNO SPONSOR ("OSPITE") IN PANCHINA	20
3 PROTOCOLLO DI GARA NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1 E A2	22
4 ORGANIZZAZIONE DEI SERVIZI DI CAMPO NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1 E A2	28
5 SISTEMA DEI CINQUE PALLONI NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1 E A2	31
NORME PER I SOLI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F E B2F	32
6.1 PALLONI DI GIOCO	32
6.2 OBBLIGHI DELLE SOCIETÀ	32
6.3 SEGNAPOSTI ADDETTO AL REFERATO CARTACEO	32
6.4 LIMITAZIONE DI ATLETTE OVER ISCRITTI A REFERATO	32
6.5 OBBLIGO DI DISPUTARE LE GARE	32
6.6 NET-CAMERA SUL PALO E MICROFONO	33
7 PROTOCOLLO DI GARA NEI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F e B2F	34
8 L'ASCIUGATURA DEL TERRENO DI GIOCO NEI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F e B2F	39

Evidenziate in giallo le principali novità rispetto alla stagione 2017-18

* Fermo restando quanto previsto dalle Norme Generali per l'organizzazione dei Campionati Regionali, Terminali e di Categoria e dalle Circoscrizioni di Indirizzi dei Comitati Provinciali, le indicazioni contenute nel Protocollo di Gara si applicano anche nei suddetti Campionati

LA DOCUMENTAZIONE FIVB



LE NOVITÀ DELLE REGOLE DI GIOCO

1.3 LINEE DEL TERRENO DI GIOCO

1.3.1 Tutte le linee sono larghe 5 cm. Esse devono essere di colore chiaro, che sia differente da quello del **pavimento** e di ogni altra linea **presente**.

1.3.2 Linee perimetrali

Due *linee laterali* e due *linee di fondo* delimitano il terreno di gioco. Esse sono tracciate all'interno delle sue dimensioni.

1.4.4 Zona di rimpiazzo del Libero

La *zona di rimpiazzo del Libero* è la parte della zona libera dal lato delle panchine, delimitata dal prolungamento della linea d'attacco **fino alla** linea di fondo.

3.2 UNIFORMITÀ DEI PALLONI

Tutti i palloni utilizzati durante un incontro devono avere le stesse caratteristiche di circonferenza, peso, pressione, tipo, colore, ecc.

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 7

10. SE, AL MOMENTO DEL COLPO DI SERVIZIO, UN GIOCATORE (DIVERSO DA QUELLO AL SERVIZIO) HA UNA PARTE DEL PIEDE A CONTATTO COL TERRENO ALL'ESTERNO DEL PROPRIO CAMPO DI GIOCO, COMMITTE FALLO?

Se il piede tocca la zona libera, l'azione è sempre fallosa; se, invece, tocca il campo avverso, l'azione è fallosa solo se nessuna parte del piede è a contatto o direttamente al di sopra della linea centrale.



2.3

If the foot of a player on court is in contact with the opponent court at the service hit, is this a fault?

Ruling

No.
This situation should be approached, as a player penetrates into the opponent's court over the center line during the rally.

Rules 1.3.3, 7.4



2.7 (new) VIDEO

If the foot of a player on court is in contact with the free zone at service hit, is this a fault?

Ruling

Yes, fault because in the moment of the service hit all players except the server must be within their own court. Consequently, it is fault for a player on court to be in contact with the free zone in the moment of service.

Rules 1.3.3, 7.4

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 11

- 10. DURANTE UN RECUPERO IN TUFFO UN GIOCATORE PENETRA COMPLETAMENTE NEL CAMPO AVVERSO: IL SUO BUSTO TOCCA IL TERRENO DI GIOCO, MENTRE ENTRAMBE LE GAMBE NON SONO A CONTATTO CON LO STESSO, NÉ LA PROIEZIONE DI NESSUNA PARTE DI ESSE È AL DI SOPRA DELLA LINEA CENTRALE, MA TALE SITUAZIONE NON HA CREATO INTERFERENZA CON IL GIOCO AVVERSARIO. TALE AZIONE È FALLOSA?**

No: secondo quanto previsto dalla Regola 11.2.2, è permesso toccare il campo avverso con un piede, purché una sua parte sia in contatto con la linea centrale o la sua proiezione sia sopra di essa, o con qualsiasi altra parte del corpo, al di sopra del piede, purché non interferisca con il gioco avversario. Poiché i piedi non erano a contatto con il campo avverso e non vi è stata interferenza con il gioco avversario, la situazione non può essere considerata fallosa.



3.14 VIDEO

During a spectacular dig a player penetrates into opponent's court so, that his body hits the floor, but both legs are completely in the air over the opponent court with no part above the center line. There was no interference with the opponent players. Was it a faulty action?

No. By the Rule 11.2.2 it is permitted to touch the opponent's court with a foot touching or being over the centre line or to touch with any part of the body above the foot (feet) provided there is no interference with the opponent's play.

Since the feet did not touch the opponent's court and there was no interference with the opponent's play, the situation cannot be considered as a fault.

Rule 11.2.2

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 11

10. DURANTE UN RECUPERO IN TUFFO UN GIOCATORE PENETRA COMPLETAMENTE NEL CAMPO AVVERSO: IL SUO CORPO TOCCA IL TERRENO DI GIOCO, MENTRE ENTRAMBE LE GAMBE NON SONO A CONTATTO CON LO STADIO, NÉ LA PROIEZIONE DI NESSUNA PARTE DI ESSE È AL DI SOPRA DELLA LINEA CENTRALE, MA TALE SITUAZIONE NON HA CREATO INTERFERENZA CON IL GIOCATORE AVVERSAIO. TALE AZIONE È FALLOSA?
- Sì, l'azione è fallosa perché, sebbene non abbia creato interferenza con il gioco, il corpo del giocatore in tuffo ha oltrepassato completamente la linea centrale. Nessuna parte dei suoi piedi è rimasta a contatto con la linea centrale (né la proiezione di alcuna parte di essi è rimasta sopra la linea centrale stessa). Qualora, invece, anche una sola parte di un piede rimanesse sulla proiezione della linea centrale, o a contatto con essa, l'azione sarebbe regolare.

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 15

2. ~~COME DEVE AVVENIRE LA SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI?~~

~~A palla fuori gioco, l'ingresso del/i giocatore/i nella zona di sostituzione concretizza la "richiesta". Il 2° arbitro fischia mentre si porta vicino al palo, effettua il gesto ufficiale con le spalle allo stesso, rivolto verso la squadra richiedente e, se più di una, indica al 1° arbitro con le dita il numero delle sostituzioni richieste. Il segnapunti, dopo aver verificato la regolarità della/e sostituzione/i richiesta/e, la/e registra sul referto. Il 2° arbitro, quindi, vedendo il segnapunti che sta scrivendo, dà l'autorizzazione al giocatore che deve entrare in campo, in piedi nella zona di sostituzione vicino alla linea perimetrale (con in mano, tenuta in alto, la paletta con il numero del compagno che deve sostituire, se previsto), ed al suo compagno ad uscire. In caso di sostituzione non regolamentare, il segnapunti alza il braccio agitandolo.~~

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 15

- 17.** SUCCESSIVAMENTE AD UNA RICHIESTA DI INTERRUZIONE REGOLAMENTARE FORMULATA PRIMA DEL FISCHIO DI AUTORIZZAZIONE DEL SERVIZIO E SANZIONATA CON UN *RITARDO DI GIOCO*, L'ARBITRO PUÒ ACCORDARE UN'ALTRA RICHIESTA DI INTERRUZIONE AVANZATA DALLA STESSA SQUADRA PRIMA DELLA RIPRESA DEL GIOCO?

Nel caso di *avvertimento per ritardo di gioco*, **no**: un'eventuale richiesta deve essere rigettata, senza ulteriori sanzioni, e l'arbitro deve informare la squadra che, per poter formulare una nuova richiesta di interruzione, dovrà attendere il termine della successiva azione di gioco completata, tranne nel caso di richiesta di una sostituzione eccezionale.

Nel caso di *penalizzazione per ritardo di gioco*, **invece**, entrambe le squadre hanno diritto di chiedere qualunque tipo di interruzione regolamentare.



4.27.1 (new)

Is it allowed to request a Time-out or normal player substitution, if a request for game interruption has already been rejected and sanctioned with a delay warning?

Ruling

No.

By the new approach in such a situation the team has to wait until the end of the next completed rally for the next request for game interruption (with the exception of a substitution due to an injury/illness). If the team still makes a request, it should not be considered as an improper request, just the team should be reminded to this.

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 15

16. SUCCESSIVAMENTE AD UNA **RICHIESTA IMPROPRIA** FORMULATA PRIMA DEL FISCHIO DI AUTORIZZAZIONE DEL SERVIZIO, L'ARBITRO PUÒ ACCORDARE UN'ALTRA RICHIESTA DI INTERRUZIONE AVANZATA DALLA STESSA SQUADRA PRIMA DELLA RIPRESA DEL GIOCO?

Sì: successivamente ad una richiesta di **3° tempo di riposo**, la stessa squadra ha il diritto di richiedere una sostituzione senza che il gioco sia ripreso; successivamente ad una richiesta di **7ª sostituzione**, la stessa squadra ha il diritto di richiedere un tempo di riposo senza che il gioco sia ripreso; successivamente ad una *richiesta impropria formulata da persona non autorizzata*, il componente della squadra autorizzato ha il diritto di riformulare la medesima richiesta senza che il gioco sia ripreso.

INVARIATA

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 21

***NESSUNA VARIAZIONE
MA SOLO SISTEMATIZZAZIONE
DELLA PRECEDENTE EDIZIONE
IN CONSIDERAZIONE DELLE
MODIFICHE INTRODOTTE NELLA
STAGIONE 2017/18***

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 21

2. SE UN COMPONENTE DI UNA SQUADRA DURANTE UN'AZIONE DI GIOCO COMMITTE UNA CONDOTTA OFFENSIVA, O UN'AGGRESSIONE, L'ARBITRO DEVE INTERROMPERE L'AZIONE PER COMMINARE LA RELATIVA SANZIONE?

Sì, l'azione di gioco dev'essere interrotta e rigiocata, dopo aver comminato il corrispondente provvedimento disciplinare (espulsione o squalifica) ed effettuato la prevista sostituzione regolamentare. Se, nel corso dell'azione interrotta, si fossero verificate condotte scorrette meritevoli di penalizzazione da parte di altri partecipanti alla gara, le corrispondenti sanzioni saranno applicate successivamente al provvedimento che ha determinato l'interruzione del gioco; se, viceversa, fosse stato lo stesso componente espulso/squalificato ad aver tenuto una condotta maleducata nel corso dell'azione di gioco, la penalizzazione a suo carico dovrà essergli comminata immediatamente prima dell'espulsione/squalifica.

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 21

3. QUALI SONO LE CONSEGUENZE PRATICHE SUL GIOCO NEL CASO IN CUI DUE O PIÙ COMPONENTI DELLA STESSA SQUADRA SIANO SANZIONATI, DURANTE LA MEDESIMA AZIONE O INTERRUZIONE DI GIOCO, CON LA PENALIZZAZIONE?

~~Premesso che per “contemporaneamente” si deve intendere, nell’ambito del concetto logico di contemporaneità, tutto ciò che accade connesso all’evoluzione della situazione dinamica stessa,~~ La squadra subirà, dal punto di vista del punteggio, le conseguenze di ogni singola penalizzazione. Se una di queste dovesse determinare la fine del set, le rimanenti saranno scontate nell’eventuale set successivo. ~~Analogamente, qualora durante un’azione di gioco due o più componenti della stessa squadra commettano condotte da sanzionarsi con la penalizzazione, al termine dell’azione di gioco alla squadra avversaria saranno assegnati tanti punti quante sono le penalizzazioni comminate.~~ In caso di condotte maleducate tenute durante il gioco, il primo punto da assegnare è comunque quello derivante dall’azione di gioco, se completata.

LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

REGOLA 21

5. QUALI SONO LE CONSEGUENZE PRATICHE SUL GIOCO NEL CASO IN CUI DUE O PIÙ COMPONENTI DELLE SQUADRE AVVERSARIE SIANO SANZIONATI, IN TEMPI DIVERSI DELLA STESSA INTERRUZIONE DI GIOCO, CON LA PENALIZZAZIONE?

Poiché le due o più sanzioni ~~vengono comminate in “tempi diversi della stessa interruzione di gioco”~~ non possono essere considerate contemporanee, per ognuna si deve seguire l’iter previsto per la singola penalizzazione, senza ricorrere alla speciale procedura delle penalizzazioni contemporanee. ~~Nel caso in cui una penalizzazione assegni l’ultimo punto del set, l’eventuale successiva penalizzazione costituirà il primo punto del set seguente.~~

6. QUALI SONO LE CONSEGUENZE PRATICHE SUL GIOCO DELLE PENALIZZAZIONI PER RITARDO DI GIOCO CHE DOVESSERO ESSERE ASSEGNATE PER EVENTI VERIFICATISI DURANTE UN’AZIONE DI GIOCO?

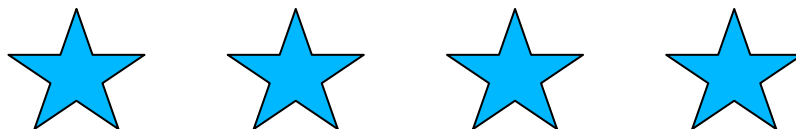
Le stesse delle penalizzazioni assegnate ai singoli partecipanti alla gara per comportamenti tenuti durante il gioco: dopo il termine dell’azione, a ciascuna squadra saranno assegnati tanti punti quante sono le penalizzazioni assegnate alla squadra avversaria, utilizzando eventualmente la procedura delle penalizzazioni contemporanee se entrambe dovessero aver ricevuto una tale sanzione.

LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

TECNICA 2° ARBITRO

Nel caso di una palla in direzione della zona libera opposta parzialmente o totalmente al di fuori dello spazio di passaggio dalla parte del 2° arbitro, questi, se la dinamica dell'azione lo consente, si posizionerà vicino al palo dalla parte della squadra non impegnata nel tentativo di recupero in modo da non intralciare l'azione di gioco, da proteggersi da un eventuale contatto con i giocatori e da potersi concentrare sulla valutazione del passaggio della palla.

Il 1° arbitro, avendo un campo visivo più ampio, potrà collaborare con il collega nella **valutazione della traiettoria della palla**, anche unendo con una linea immaginaria i punti di partenza e arrivo della medesima, e nella valutazione di eventuali falli nei pressi della rete.



LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

GESTIONE DELLA DISCIPLINA

Nell'ambito di una proficua collaborazione tra gli arbitri, ma nel contesto regolamentare precedentemente evidenziato, il 2° arbitro dovrà riferire al collega anche eventuali condotte scorrette commesse da giocatori in campo e da quest'ultimo non percepite.

Fermo restando quanto appena precisato, qualora nell'ambito di un contesto complesso il 2° arbitro riscontrasse **situazioni gestionali di marginale rilevanza che coinvolgono giocatori in campo** (es. gesti, parole o analoghi comportamenti, anche fra avversari, che comunque non presentino quelle caratteristiche di antisportività che determinerebbero una loro trasformazione in lievi condotte scorrette), **egli può intervenire direttamente nei confronti degli interessati, richiamandoli ad una condotta più consona.**

LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

SEGNALETICA



Relativamente alla Regola 22.2.3 sull'indicazione del giocatore che ha commesso il fallo, la locuzione “*se necessario*” significa che **gli arbitri dovranno tenere in debita considerazione anche l'evoluzione dinamica dell'azione successivamente al fischio** (in particolare nel caso di invasione del campo avverso oltre la linea centrale quando il giocatore interessato potrebbe non trovarsi più nei pressi della rete al momento della segnalazione da parte degli arbitri).

LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

PENALIZZAZIONE



Se il componente da sanzionare è uno degli **atleti in campo**, il 1° arbitro fischierà, lo inviterà ad avvicinarsi al seggiolone e gli mostrerà il/i cartellino/i corrispondente/i alla sanzione, comunicando anche verbalmente il provvedimento adottato.

Nel caso in cui la sanzione sia invece rivolta ad un **componente la squadra in panchina** (o in area di riscaldamento), il 1° arbitro fischierà, inviterà il capitano in gioco ad avvicinarsi al seggiolone e mostrando il/i cartellino/i corrispondente/i alla sanzione lo informerà della sanzione e del suo destinatario; il capitano deve quindi informare il componente della squadra interessato che si deve alzare in piedi e di alzare un braccio in segno di riconoscimento; quando quest'ultimo è in piedi, il 1° arbitro mostrerà nei suoi confronti il/i cartellino/i, affinché la sanzione sia percepita dalle squadre, dal 2° arbitro e dal pubblico. Nel caso in cui tale componente la squadra rifiuti di alzarsi e/o alzare il braccio, il 1° arbitro non deve insistere nella richiesta e mostrerà il/i cartellino/i al suo indirizzo indicando e riporterà il fatto sul rapporto di gara.

Il 2° arbitro non ripeterà alcun gesto, ma verificherà che il segnapunti registri correttamente la sanzione sul referto di gara. L'avvertimento ufficiale, la penalizzazione, l'espulsione e la squalifica devono essere registrati nelle rispettive colonne **A - P - E - S** del riquadro "SANZIONI" del referto, riportando il numero dell'atleta (cerchiandolo se non in campo) o la prevista abbreviazione in lettere se trattasi di componente dello staff in panchina; risulta poi necessario completare la registrazione indicando set e punteggio in cui viene comminato il provvedimento disciplinare.

Nel caso in cui la sanzione comminata sia una penalizzazione, dopo l'esibizione del cartellino, il 1° arbitro fischierà ed eseguirà il gesto di assegnazione del servizio, indicando la squadra opposta a quella sanzionata, in modo che sia palese che vi è stata l'attribuzione di un punto.



3.6.3 SANZIONI CONTEMPORANEE

Nel ricordare quanto previsto dalle Casistiche 3, 4, 7 e 11 della Regola 21, nel caso in cui il 1° arbitro decida l'assegnazione di **più sanzioni identiche per condotte scorrette avvenute contemporaneamente** (o considerate tra loro contemporanee), dopo aver fischiato e invitato ad avvicinarsi al seggiolone tutti gli atleti interessati (o i relativi capitani in gioco ed aver fatto avvisare i componenti delle squadre non in gioco di alzarsi), mostrerà i cartellini uno dopo l'altro all'indirizzo di ciascuno di essi, in modo tale da rendere evidente che le sanzioni sono contemporanee tra loro. In particolare, in caso di assegnazione di penalizzazioni ad avversari, dopo l'esibizione dei cartellini si limiterà ad indicare la squadra al servizio, fischiando ed eseguendo il corrispondente gesto ufficiale una sola volta; analogamente, in caso di più penalizzazioni alla stessa squadra, il gesto di assegnazione del servizio alla squadra avversaria sarà eseguito un'unica volta. Compito del 2° arbitro sarà di controllare la corretta assegnazione di tutti i punti conseguenti ad ogni singola penalizzazione, nonché di verificare, in caso di penalizzazioni ad avversari, che il segnapunti abbia riportato a referto la rotazione per entrambe le squadre e che le stesse la eseguano (se necessario verificando la correttezza delle formazioni).

LE NOVITÀ DELLE NORMATIVE FEDERALI

PROTOCOLLO DI GARA

7.6 SOSTITUZIONI

A palla fuori gioco, l'ingresso del/i giocatore/i nella zona di sostituzione concretizza la "richiesta".

Nel caso una squadra intenda effettuare più sostituzioni contemporaneamente, tutti gli atleti subentranti devono entrare insieme nella zona di sostituzione, o comunque a brevissima distanza di tempo l'uno dall'altro, dopodiché uno si porterà sulla linea laterale, mentre gli altri attenderanno il proprio turno sul prolungamento della linea d'attacco, in modo tale da lasciare libera la visuale del Segnapunti sui giocatori coinvolti nella prima sostituzione. Quando quest'ultimo avrà segnalato di aver terminato la trascrizione della prima sostituzione, il 2° Arbitro autorizzerà il secondo giocatore ad avvicinarsi alla linea laterale, e così via per ciascuna delle sostituzioni richieste (se più di due).

COMPORTAMENTO DEL 2° ARBITRO DURANTE LE SOSTITUZIONI

- *Fischia mentre si sposta vicino al palo dal lato della squadra richiedente, esegue da fermo il gesto ufficiale ed indica al 1° Arbitro quante sono le sostituzioni richieste, se più d'una.*
- *Verifica che il Segnapunti abbia iniziato a registrare la/e sostituzione/i richiesta/e ed in tale evenienza autorizza lo scambio tra i giocatori.*
- *Qualora il Segnapunti alzi il braccio agitando ad indicare la non regolarità della sostituzione, si sposta verso la sua postazione per verificare quanto segnalato.*
- *Al termine delle operazioni di trascrizione della/e sostituzione/i indica al 1° Arbitro che il gioco può riprendere.*

7.1.4 15' prima dell'inizio della gara: INIZIO RISCALDAMENTO UFFICIALE

ARBITRI: Il 1° Arbitro fischia l'inizio del riscaldamento ufficiale indicando con le dita delle mani i minuti destinati a tale fase: 5' per ciascuna squadra separatamente, 10' congiuntamente. Se la decisione è stata quella di effettuarlo separatamente, la prima squadra tenuta a riscaldarsi è quella che deve servire all'inizio della gara. In tal caso, l'altra squadra deve lasciare libero il terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi a sua volta, senza interferire, negli spazi della zona libera. Il 1° Arbitro fischierà per entrambe l'inizio e la fine dei rispettivi 5'.

Durante tale fase gli Arbitri ricontrollano i palloni di gara, le panchine, il referto di gara, la rete e le antenne di riserva, le divise degli/le atleti/e; adempiute tali operazioni, gli Arbitri si disporranno indicativamente il 1° dalla parte della squadra A ed il 2° da quella della squadra B.

SQUADRE: Al riscaldamento ufficiale possono partecipare solamente gli iscritti nel modulo CAMP3, eccetto il dirigente addetto agli Arbitri.

È ammissibile che un componente di una squadra si posizioni nella zona libera avversaria in prossimità di un palo di sostegno della rete, per garantire il recupero di eventuali palloni che potessero determinare una situazione di pericolo per gli atleti impegnati nel riscaldamento.

SPEAKER: In questa fase lo speaker può presentare i nomi dei componenti le squadre.

LE NOVITÀ DELLE NORMATIVE FEDERALI

SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO

La responsabilità della presenza dell'addetto al defibrillatore o dell'ambulanza e del medico di servizio rimane in capo alla società ospitante per tutta la durata della gara, così come la stessa società ospitante è responsabile di comunicare all'Arbitro l'eventuale temporanea o definitiva assenza:

- dell'addetto al defibrillatore che nel caso potrà essere sostituito dal Medico di servizio;
- dell'ambulanza provvista di defibrillatore; in tal caso l'Arbitro interromperà la partita e la società ospitante avrà 30 minuti di tempo per far sopraggiungere un'altra ambulanza oppure reperire un defibrillatore con il relativo addetto al suo utilizzo;
- del Medico di servizio; in tal caso l'Arbitro interromperà la partita e la società ospitante avrà 30 minuti di tempo per reperire un altro Medico.

In tutti i casi suddetti, **se la società ospitante non provvederà nei termini previsti a ripristinare il servizio, la gara verrà sospesa in via definitiva** e la squadra ospitante in sede di omologa sarà sanzionata dal Giudice Sportivo con la perdita dell'incontro con il punteggio più sfavorevole.

Si precisa che **il termine di 30 minuti è da considerare complessivamente nell'arco dell'intera durata della gara**, ossia le possibili sospensioni non possono superare i 30 minuti complessivi.

In caso di utilizzo del defibrillatore e quindi in presenza di una situazione di emergenza, gli Ufficiali di Gara, in accordo con l'Ufficio Campionati, valuteranno l'eventuale sospensione della gara e in tale caso il Giudice Sportivo ne disporrà il recupero senza attribuire alcuna sanzione.



GRAZIE DELL'ATTENZIONE

e ...

BUONA STAGIONE