

CORSO ARBITRO ASSOCIATO – OTTOBRE 2019

Il Comitato Territoriale Venezia indice un corso di abilitazione per Arbitro Associato, da tenersi a Mestre. Il corso si articolerà in quattro lezioni teoriche, tre in aula della durata di 2 ore e una in palestra durante una gara ufficiale, più un esame pratico da svolgersi in palestra.

A CHI È RIVOLTO

L'età minima per poter svolgere la funzione di Arbitro Associato, come stabilito dal Regolamento Struttura Tecnica, è di 16 anni, mentre quella massima è di 64 anni. Inoltre, tale funzione può essere svolta soltanto da persone già tesserate in qualità di atleta, allenatore o dirigente e solo nelle gare delle società per cui sono tesserati o vincolati.

PROGRAMMA DEL CORSO

INCONTRO PRELIMINARE

Incontro preliminare in aula (durata minima 60')

- 1) Presidente del Comitato Territoriale:
 - presentazione e scopi del Corso;
 - il Comitato Territoriale e la situazione pallavolistica locale;
 - l'impiego degli Arbitri Associati nel contesto della realtà territoriale locale.
- 2) Responsabile Territoriale UG:
 - il Settore Ufficiali di Gara nella FIPAV;
 - la figura ed il ruolo dell'Arbitro Associato (cenni al RST, con particolare riferimento a nomina e requisiti generali, doveri, funzioni ed incompatibilità dell'Arbitro Associato);
 - illustrazione del programma del corso e del calendario degli incontri, nonché distribuzione del materiale didattico predisposto.
- 3) Responsabile Regionale UG (o Responsabile SRUG):
 - la struttura del Comitato Regionale e della CRUG, e le finalità della SRUG;
 - la filosofia delle regole e dell'arbitraggio;
 - il ruolo e l'immagine dell'Ufficiale di Gara.

UNITÀ DIDATTICA n°1

In aula (durata minima 120')

Illustrazione delle seguenti Regole di Gioco e delle relative Definizioni e Casistica Ufficiale:

- RdG 1 - Area di Gioco;
- RdG 2 - Rete e Pali;
- RdG 3 - Palloni;
- RdG 4 - Squadre;
- RdG 5 - Responsabili della squadra;
- RdG 6 - Acquisire un punto, vincere un set e la gara;
- RdG 7 - Struttura del gioco;
- RdG 8 - Situazioni in gioco;
- RdG 9 - Giocare la palla;
- RdG 10 - Palla in direzione della rete;
- RdG 11 - Giocatore a rete;
- RdG 12 - Servizio;
- RdG 13 - Attacco;
- RdG 14 - Muro
- RdG 15 - Interruzioni;
- RdG 16 - Ritardi di gioco;
- RdG 17 - Interruzioni eccezionali di gioco;
- RdG 18 - Intervalli e cambio dei campi.

UNITÀ DIDATTICA n°2

In aula (durata minima 120')

Illustrazione delle seguenti Regole di Gioco e delle relative Definizioni e Casistica Ufficiale:

- RdG 19 - Il giocatore "Libero";
- RdG 20 - Requisiti del comportamento;
- RdG 21 - Condotta scorretta e sue sanzioni;
- RdG 22 - Collegio arbitrale e procedure;
- RdG 23 - 1° Arbitro;
- RdG 24 - 2° Arbitro;
- RdG 25 - Segnapunti;
- RdG 28 - Gesti ufficiali;
- l'istanza: procedure per il preannuncio e la conferma;
- il protocollo ufficiale di gara;
- la tecnica arbitrale nella gara diretta da un solo arbitro e la collaborazione con il Segnapunti.

UNITÀ DIDATTICA n°3

In aula (durata minima 120')

- 1) Il comportamento del Segnapunti prima della gara:
 - regole generali di compilazione del referto di gara;
 - simulazione di una gara: compilazione del referto prima della gara (intestazione, riquadro Squadre, riquadro Approvazione) e durante il protocollo ufficiale (informazioni conseguenti all'esito del sorteggio, raccolta delle firme di Capitani e Allenatori, inizio della compilazione dei riquadri del 1°-2°-3° set, trascrizione delle formazioni iniziali del 1° set) e relative procedure di controllo.
- 2) Il comportamento del Segnapunti durante la gara (con richiamo di tutte le possibili casistiche):
 - simulazione di una gara: compilazione integrale del riquadro del 1° set (registrazione dell'orario effettivo di inizio, controlli prima del servizio e registrazioni al termine dell'azione di gioco, registrazione sostituzioni e TO, procedure per i TTO);
 - simulazione di una gara: registrazione dei rimpiazzi del Libero, modalità di registrazione della redesignazione del Libero;
 - simulazione di una gara: compilazione del riquadro sanzioni e registrazione dei conseguenti effetti;
 - simulazione di una gara: peculiarità del set decisivo e del set supplementare di spareggio, e relative modalità di compilazione del referto;
 - simulazione di una gara: compilazione del riquadro Osservazioni (illustrazione delle diverse casistiche e delle relative modalità di registrazione);
 - collaborazione con gli arbitri.
- 3) Il comportamento del Segnapunti al termine della gara:
 - simulazione di una gara: compilazione del riquadro Risultato Finale, controllo e approvazione.

UNITÀ DIDATTICA n°4

In palestra in occasione di una gara ufficiale (durata minima 60', oltre alla durata della gara)

Verifica sul campo di tutte le RdG e del comportamento del collegio arbitrale prima, durante e dopo la gara:

- dal ricevimento dell'eventuale designazione all'arrivo in palestra; l'organizzazione della trasferta (dialogo con gli arbitri designati);
- ingresso degli arbitri in palestra e comportamento del collegio arbitrale prima della gara;
- partecipazione alle procedure di verifica delle attrezzature e dei documenti di gara (consegna ad ogni corsista di un fac-simile di verbale omologazione, CAMP3, ecc.);
- presenza al riconoscimento dei partecipanti alla gara;
- presenza allo svolgimento del protocollo ufficiale di gara;

- assistere alla gara, con particolare attenzione al comportamento del collegio arbitrale durante il gioco, i tempi di riposo, negli intervalli fra i set ed a fine gara;
- presenza al controllo del referto a fine gara;
- cenni al rapporto del 1° arbitro sulla gara.

PERIODO DI SVOLGIMENTO, SEDE DEL CORSO E ORARI

Scadenza iscrizioni **venerdì 4 ottobre**

UD n° 1: martedì 8 ottobre: sede via del Gazzato

UD n° 2: mercoledì 9 ottobre: sede via del Gazzato

UD n° 3: martedì 15 ottobre: sede via del Gazzato

UD n° 4: in palestra durante gara ufficiale. Data e sede da confermare

Esami: Data e sede da confermare

Per motivi di contenimento dei costi, perché il corso possa aver luogo è richiesto un numero minimo di 20 partecipanti. Il Comitato, comunque, si riserva la facoltà di avviarlo anche con un numero inferiore di iscritti, qualora circostanze particolari rendano problematico il raggiungimento della soglia prevista (ad esempio, difficoltà di ordine logistico).

ISCRIZIONI

Pertanto, tutti i sodalizi che intendono far partecipare propri tesserati al corso in oggetto dovranno inviare, entro **venerdì 4 ottobre 2019**, i seguenti dati:

- nome, cognome, data di nascita e recapito telefonico di ciascun aspirante arbitro;
- nome, cognome, recapito telefonico e indirizzo e-mail di un referente della società;

per e-mail all'indirizzo di posta elettronica commissario.fipav.ve@gmail.com.

Se verrà raggiunta la soglia minima di partecipanti, la Commissione Territoriale U.G. ne darà notizia direttamente ai referenti interessati.

Per ciascun iscritto, ogni società dovrà versare un contributo spese di € 10,00 entro la data di svolgimento della prova pratica, nonché fornire il materiale didattico per il corso (ossia le Regole di Gioco, la Casistica Ufficiale, le Normative Federali, il Manuale del Segnapunti addetto al referto cartaceo e un referto di gara cartaceo, scaricabili dal sito www.federvolley.it, sezione "Settore Tecnico" - "Area Ufficiali di Gara" – "Documenti").

Inoltre, per ogni partecipante risultato idoneo dovrà essere versato, sempre a cura della società cui appartiene, un contributo di € 3,00 per le spese di segreteria. Entrambi i versamenti vanno effettuati sul conto corrente postale n° 10077303 intestato al Comitato Territoriale FIPAV di Venezia.

Riferimento organizzativo:

BOSCARO THOMAS MICHAEL / Cell.: 348.2849531

E-mail: commissario.fipav.ve@gmail.com